保良局方王換娣幼稚園

「遊戲、學習、成長」計劃高班高班經驗分享

高班~上學期

主題:拯救小海豚

課程設計理念

- 課程設計緊扣課程指引及辦學宗旨,透過多元的學習活動,讓兒童藉著認識動物的生活圈及其習性,從而提升兒童的觀察、搜集資料、溝通、表達及與人協作的能力,建立兒童的責任感,培養對動物的尊重和愛惜大自然的態度。
- 達致3E學習成效:探索Exploration、表達Expression、賦權Empowerment

單元總目標

透過十三天的主題學習,兒童能

- 知識:認識動物種類;瀕臨絕種動物;動物對人類的貢獻和保護動物的方法。
- 能力:運用探索(如:觀察、協作、溝通、搜集 資料以及匯報)、創作和透過不同方式表達、辨 別不同種類動物。
- 態度:樂於保育動物;提高保護環境的意識; 享受與同伴一起推廣保護環境訊息的樂趣。

「拯救小海豚」課程架構圖

總目標

副題一: 不同的動物

學習重點:

1. 認識一些野生動物的 名稱、外形、特徵等(如 海洋:海豚、鯨魚、海 龜;陸地:獅子、長頸 鹿;極地:北極熊)

2. 認識瀕臨絕種動物的 生活習性,如居住環境、 食物、外形特徵等(如熊 貓、北極熊、中華白海 豚、盧文氏樹蛙、華南 副題二: 動物的貢獻

學習重點:

1. 認識不同動物對人類 的貢獻(例如:食用、生 活用品、觀賞、傳播種 子)

2. 認識破壞環境對動物 的影響,(例:使動物生 存空間減少,動物數量 削減對人類生活所帶來 影響等)

3. 學習欣賞動物對人類的貢獻

副題三: 保護動物

學習重點:

- 1. 認識保護動物的方法, 了解動物承受的威脅
- 2. 懂得保護環境,學習 節約能源
- 3. 懂得推廣保護環境的訊息

切入遊戲

- 老師把興趣角初步佈置成森林,然後請幼兒從家中搜集一些廢棄物或物品,如動物頭飾、布偶回校,讓幼兒於角落中加入佈置和創作物品以豐富環境。
- 老師觀察幼兒在興趣角內進行活動的情況,如:選擇扮演 甚麼動物、進行甚麼活動、模擬動物時的表現等。
- 於遊戲後與幼兒進行團討和總結在角落內遊戲的經驗,以 了解幼兒的生活經驗和已有知識。

切入遊戲中環境佈置



切入遊戲中環境佈置



遊戲活動

動物雕塑品

遊戲活動一:動物雕塑品





嘗試運用不同的物料設計動物,從而提升 解難、創作和合作能力,也可從活動中鞏 固對動物外形特徵的認識。

動物雕塑品



遊戲活動

北極熊的居所

遊戲活動 二: 北極熊的居所



幼兒扮演北極熊體驗其所受威脅,面對居所銳減,知道破壞環境對動物的影響。

北極熊的居所



遊戲活動

設計保護環境遊戲

遊戲活動三:設計保護環境遊戲





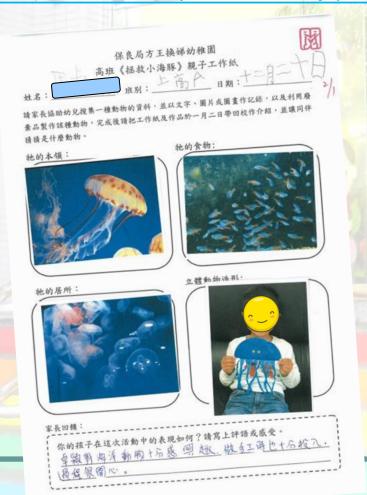
小組合作設計保護環境的遊戲,邀請幼、低班 幼兒參與遊戲,在校內推廣和宣揚環保訊息。

設計宣傳保護環境遊戲



家長參與示例

親子工作紙:搜集動物的資料





家長參與示例



家長回饋

- 增加幼兒在家的表達機會,加強親子溝通
- 學習更多有關動物知識
- 。能與幼兒享受一同創作的時光
- 更加了解幼兒的能力和喜好
 - 更加了解學校課程的進展



兒童的表現及得著

- ·兒童獲賦予自主和選擇的權利,透過親身參與 及操作,修正或建構知識。
- ·兒童在遊戲活動中表現投入、積極、主動,勇 於嘗試,不怕失敗,不斷嘗試探究,以達到目標。
- · 兒童能自信地表達自己的意見和想法,亦樂於與老師或同伴團討,分享自己的發現和經驗。

老師的轉變及得著

- ·教師持開放的態度,接納兒童之想法,多用開放式的提問,製造一些難點及衝突,以引導兒童多思考、多觀察,由兒童自己找出答案。
- · 教師之間的專業對話增多,反思能多導向地進行,包括:學習目標、時間、場地、物料、課程編排、互動、教師之合理要求、成功或失敗之處等。

老師的轉變及得著

- · 教師進行活動時能即時運用3E學習成效進行反思,以改善活動。
- · 教師設計課程時,會多考慮兒童的需要,並融入家長參與的部份。
- 從團討中教師能總結、觀察和評估幼兒所學。
- 觀課能給與教師正面意見,彼此持開放態度。

來年展望

由高班教師分享經驗,帶領幼班及低班教師進行設計以幼兒為本的「遊戲教學」課程。

分享完畢



謝謝

